



**„Projekt jest dofinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego oraz budżetu państwa (Fundusz Małych Projektów w ramach Programu Współpracy Interreg V A Meklemburgia-Pomorze Przednie/Brandenburgia / Polska w Euroregionie Pomerania)”**

Numer projektu: FMP – 0481- 21, tytuł projektu „Podtrzymanie i rozwój współpracy pogranicza na rzecz dzieci i młodzieży w warunkach COVID19”

**REGULAMIN KONKURSU „Pandemia inspiracji”**

**§ 1**

**Postanowienia ogólne**

1. Organizatorem konkursu pod nazwą „**Pandemia inspiracji**” zwanego dalej Konkursem jest Województwo Zachodniopomorskie z siedzibą w Szczecinie (70-540) przy ul. Korsarzy 34, NIP:851-28-71-498, REGON: 811-68-38-76, reprezentowane przez Sekretariat ds. Młodzieży województwa Zachodniopomorskiego zwany dalej Organizatorem.
2. Za wszelkie organizacyjne kwestie związane z Konkursem odpowiada Organizator Konkursu: Sekretariat ds. Młodzieży Województwa Zachodniopomorskiego z siedzibą przy Pl. Kilińskiego 3 w Szczecinie zwanego dalej Organizatorem Konkursu.
3. Celem Konkursu jest promocja Programu Współpracy Interreg VA Fundusz Małych Projektów oraz projektu o numerze FMP – 0481- 21, tytuł projektu „Podtrzymanie i rozwój współpracy pogranicza na rzecz dzieci i młodzieży w warunkach COVID19” oraz inicjowanie współpracy dzieci i młodzieży na terenie pogranicza objętego Programem Współpracy Interreg VA.
4. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej lub Republiki Federalnej Niemiec na obszarze Euroregionu Pomerania.
5. Konkurs prowadzony jest w dniach **10 czerwca 2022 do 23 czerwca 2022 r., do godziny 00.00.**

**§ 2**

**Uczestnictwo w Konkursie**

1. Udział w Konkursie jest dobrowolny.
2. Uczestnikiem konkursu może zostać każda osoba w wieku od 12 do 25 lat, za pisemną zgodą opiekuna lub opiekunów prawnych posiadających pełną zdolność do czynności prawnych lub samodzielnie posiadającą pełną zdolność do czynności prawnych, mieszkająca na terenie Rzeczypospolitej Polskiej lub Republiki Federalnej Niemiec na obszarze Euroregionu Pomerania.
3. Preferowane będą zgłoszenia konkursowe przygotowane wspólnie przez od ilość osób od 2 do 10 osób a w skład zespołu będą wchodziły osoby z obszaru Polski i Niemiec.
4. Udział w Konkursie osoby niepełnoletniej możliwy jest wyłącznie po dostarczeniu podpisanej zgody rodzica lub opiekuna prawnego.
5. W Konkursie nie mogą brać udziału przedstawiciele i pracownicy Organizatora oraz członkowie ich rodzin.

**§ 3**

**Zasady Konkursu**

1. Zadanie konkursowe polega na:
  - a) przedstawienie pomysłu na aktywność (poprzez aktywność rozumie się aktywność polegającą na wykonywaniu określonych czynności opisanych przez uczestnika konkursu np.: artystycznych, naukowych, ruchowych, społecznych), która może stanowić wypełnienie czasu w okresie zamknięcia w domu tak jak np. w czasie pandemii, i która może być wykonywana również w okresie wprowadzania ograniczeń, w tym kwarantanny lub ograniczeń w przemieszczaniu się,
  - b) opisanie proponowanej aktywności w sposób zrozumiały na maksymalnie dwóch stronach A4 (strona: 1800 znaków ze spacjami) oraz opcjonalnie dostarczenie pracy plastycznej lub zdjęć obrazujących opisaną aktywność lub filmiku,
  - c) dostarczenie pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego w przypadku pracy zgłoszonej przez osobę lub zespół, w którego skład wchodzi osoby niepełnoletnie, które stanowi załącznik nr 1 do regulaminu,
  - d) zgłoszenie konkursowe należy wysłać na adres [jkiedrowska@wzp.pl](mailto:jkiedrowska@wzp.pl) a tytule wiadomości wpisać „Pandemia inspiracji – konkurs”.
  - e) dopuszcza się w ramach zgłoszeń konkursowy patronat osób dorosłych powyżej 25 roku życia w postaci osób z placówek edukacyjnych lub opiekuńczych, w takiej sytuacji należy wskazać osobę sprawującą patronat oraz placówkę, w której jest zatrudniona.
2. Każdy uczestnik konkursu może zgłosić pod wskazany adres maksymalnie trzy zgłoszenia konkursowe z czego każde zgłoszenie może obejmować nie więcej niż jedną aktywność.
3. Zgłoszenia będą oceniane w szczególności pod kątem występowania takich elementów jak: możliwość wykonywania w trakcie izolacji czy sytuacji takich jak pandemia, w tym w czasie całkowitej izolacji (lock down), transgraniczny charakter aktywności, atrakcyjność, wyjątkowość, innowacyjność pomysłu, zasięgu wiekowego przez co rozumiemy dostępność wykonywania aktywności dla różnych grup wiekowych.
4. Zgłoszenie konkursowe oznacza jednocześnie informację, że autor posiada zgodę na upublicznienie swoich danych osobowych w postaci imienia i miejsca zamieszkania (miejscowość) oraz zgodę na upublicznienie wizerunku w postaci zdjęcia osoby, objętej miejscem od pierwszego do trzeciego włącznie jak też osób, które uzyskały wyróżnienia.
5. Spośród przesłanych zgłoszeń jury konkursowe wybierze pięć najciekawszych, a autorzy prac otrzymają nagrody – upominki.
6. Na podstawie pracy wygranej zostanie zgłoszony projekt do Funduszu Małych Projektów, a autor pracy w ramach nagrody będzie współpracował z zespołem projektowym i zostanie współautorem projektu, jak też będzie mógł wziąć udział w realizacji projektu jeśli ten uzyska dofinansowanie.
7. Kolejna z nagród trafi do osoby, której zdjęcie uzyska największą ilość polubięć ze strony innych użytkowników.
8. Zgłoszenia mogą być nadsyłane w terminie najpóźniej do dnia 23 czerwca 2022 r. do godziny 00.00. Zgłoszenia nadesłane po tym terminie nie będą rozpatrywane.
9. Autorzy najciekawszych prac zostaną powiadomieni o tym elektronicznie oraz telefonicznie.

**§ 4**

**Nagrody**

1. Nagrodami w Konkursie jest sześć pakietów z upominkami w postaci m.in. czytników do e-booków.
2. Odbiór Nagrody odbędzie się po uzgodnieniu, w placówce edukacyjnej, w której uczy się laureat, osobiście w siedzibie Organizatora Konkursu, od poniedziałku do piątku w godz. 7.30-15.30 lub pocztą tradycyjną na adres wskazany w korespondencji.
3. Wysyłka Nagrody będzie możliwa po wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych.
4. Uczestnik nie może żądać od Organizatora zamiany Nagrody na ekwiwalent pieniężny.
5. Uczestnik nie może przed odebraniem od Organizatora Nagrody przenieść do niej prawa na osobę trzecią.
6. Uczestnik może zrzec się prawa do Nagrody.

**§ 5**

**Reklamacje**

1. Wszelkie reklamacje Uczestników dotyczące sposobu przebiegu Konkursu Uczestnicy mogą składać najpóźniej w terminie 14 dni od dnia zakończenia Konkursu. Reklamacja powinna być przesłana pocztą na adres: Organizator Konkursu – Plac Kilińskiego 3, 71-414 Szczecin (pokój 251). Reklamacje powinny zawierać oznaczenie Uczestnika – jego imię i nazwisko, adres korespondencyjny oraz dokładny opis okoliczności stanowiących podstawę reklamacji.
2. Reklamacje dotyczące przekazania nagród można składać w terminie do 7 dni od dnia zakończenia Konkursu.
3. Reklamacje rozpatrywane będą niezwłocznie, jednakże nie później niż w ciągu 21 dni od dnia ich otrzymania przez Organizatora.

**„Projekt jest dofinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego oraz budżetu państwa (Fundusz Małych Projektów w ramach Programu Współpracy Interreg V A Meklemburgia-Pomorze Przednie/Brandenburgia / Polska w Euroregionie Pomerania)”**

Numer projektu: FMP – 0481-21, tytuł projektu „Podtrzymanie i rozwój współpracy pogranicza na rzecz dzieci i młodzieży w warunkach COVID19”

4. Uczestnik zostanie powiadomiony o decyzji Organizatora listem poleconym na podany w zgłoszeniu reklamacyjnym adres w terminie 7 dni od daty rozpatrzenia reklamacji.

#### § 6

##### **Postanowienia końcowe**

1. Pełna treść niniejszego Regulaminu dostępne będą przez cały czas trwania Konkursu oraz przez okres nie krótszy niż 28 dni po jego zakończeniu na stronie internetowej [www.mlodziez.wzp.pl](http://www.mlodziez.wzp.pl) a także w siedzibie Organizatora.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z uczestnictwa w Konkursie osób, które w związku z udziałem w Konkursie podejmują działania sprzeczne z prawem lub sprzeczne z zasadami współżycia społecznego.
3. Organizator oświadcza, że wynik Konkursu nie jest uzależniony od przypadku, Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, ani żadną inną formą gry losowej, o których mowa w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zapisów w regulaminie, w trakcie trwania Konkursu.